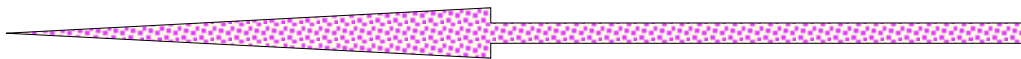


打天九 打牌一覽

強



弱

The diagram illustrates a Mahjong hand and its winning combination. It is organized into several sections:

- Top Section (Cards):** Displays 14 cards in two rows. The top row contains 10 cards, and the bottom row contains 4 cards. Each card is represented by a black rectangle with red and white dots. Above each card is its name in Japanese and English/Chinese.
- Middle Section (Winning Hand):** Shows the winning hand as a 4x3 grid of cards. The first three columns represent the main hand, and the fourth column represents the winning card. Below the grid, the names of the winning hand are listed in Japanese and English/Chinese.
- Bottom Section (Winning Hand Details):** Provides a detailed breakdown of the winning hand, showing the names of the cards and their values in Japanese and English/Chinese.

Card Names and Values:

- Top Row (Left to Right):**
 - 天 (テン) / 天九 (Ten Nine)
 - 地 (ヂ) / 地八 (Chi Hachi)
 - 人 (レン) / 人七 (Ren Shichi)
 - 和 (ワ) / 和五 (Wa Go)
 - 梅花 (メイホウ) / 梅五 (Mei Go)
 - 長三 (チャンサン) / 長三 (Chan San)
 - 板凳 (バンテン) / 板凳 (Ban Ten)
 - 斧頭 (フトウ) / 斧頭 (Fu Tou)
 - 紅頭十 (ホントウシ) / 紅頭十 (Hon Tou Shi)
 - 高脚七 (ガオチャオチ) / 高脚七 (Gao Chao Chi)
 - 銅錘六 (トンチュイロウ) / 銅錘六 (Ton Chui Lou)
- Bottom Row (Left to Right):**
 - 九 (ク) / 九 (Ku)
 - 八 (ハ) / 八 (Ha)
 - 七 (チ) / 七 (Chi)
 - 大鷄六 (ダアチイロウ) / 大鷄六 (Da Achi Irou)
 - 五 (ウ) / 五 (U)
 - 細鷄三 (シイチイサン) / 細鷄三 (Shi Achi San)

Winning Hand Details:

- Main Hand (4x3 Grid):**
 - Column 1: 天九, 地八, 人七, 和五
 - Column 2: 天九, 地八, 人七, 和五
 - Column 3: 天九, 地八, 人七, 和五
 - Column 4: 天九, 地八, 人七, 和五
- Winning Hand Names:**
 - 天九 (Ten Nine)
 - 地八 (Chi Hachi)
 - 人七 (Ren Shichi)
 - 和五 (Wa Go)
 - 梅五 (Mei Go)
 - 長三 (Chan San)
 - 板凳 (Ban Ten)
 - 斧頭 (Fu Tou)
 - 紅頭十 (Hon Tou Shi)
 - 高脚七 (Gao Chao Chi)
 - 銅錘六 (Ton Chui Lou)

Winning Hand Details:

- Main Hand (4x3 Grid):**
 - Column 1: 天九, 地八, 人七, 和五
 - Column 2: 天九, 地八, 人七, 和五
 - Column 3: 天九, 地八, 人七, 和五
 - Column 4: 天九, 地八, 人七, 和五
- Winning Hand Names:**
 - 天九 (Ten Nine)
 - 地八 (Chi Hachi)
 - 人七 (Ren Shichi)
 - 和五 (Wa Go)
 - 梅五 (Mei Go)
 - 長三 (Chan San)
 - 板凳 (Ban Ten)
 - 斧頭 (Fu Tou)
 - 紅頭十 (Hon Tou Shi)
 - 高脚七 (Gao Chao Chi)
 - 銅錘六 (Ton Chui Lou)

打 天 九 ルール

- ・ 各自振ったサイコロの出目順に席を選び、最も大きい出目の人が最初の親（仮親）となる
- ・ 各自 2 列 4 段積みし親の前に並べ、対面が開牌方法指定しサイコロを振って出目の者から牌を取る
- ・ 1 回の勝負を「周」、最終周を特に「結」と呼び、結までの勝負を「局」と呼ぶ。
最終周勝者が局の勝者で次局の親となり 3 回親が変われば東風 4 局で半荘（開始時の親は仮親）
- ・ 基準点 4 から棟数を引いた点を敗者が勝者に支払う／ 5 棟（入一）、6 棟（入二）取れば勝者から貰う
- ・ 1 棟も取れなかった敗者は罰則点 1 を加えた 5 点を勝者に支払う
最終周まで無勝で 2 牌以上の打ち出しでなければ不戦敗（2 牌縛り）

- 【賀 尊】**： 文至尊か武至尊で勝者となれば全員から **2 点** 貰える（最終周は包尊扱い）
双高脚七（擒尊）のみ文至尊に勝ち全員から **2 点** 貰える
- 【四大賀】**： 4 枚組の勝者はその場で全員から **4 点** 貰える（最終周は四大大包扱い）
- 【包 尊】**： 最終周を文至尊か武至尊で勝者となれば 得点が **2 倍**（賀尊は支払われない）
双高脚七（擒尊）のみ文至尊に勝ち 得点が **2 倍**
- 【四大大包】**： **最終** 周を 4 枚組で勝者となれば 得点が **4 倍**（四大賀は支払われない）
- 【么 結】**： 最終周の打ち出しを細鶏三 or 銅錘六で勝てば得点が **2 倍**（負ければ么結失敗）
但し、大鶏六 or 高脚七で擒されれば敗者 **全員分の 4 倍** を支払う（么雙擒四）
- 【七支結】**： 7 棟全てを取った後に最後の 1 枚が（弱くても）2 牌縛りで勝てれば 得点が **2 倍**
- 【八支結】**： 8 棟全てを取った場合（最後が 1 枚打牌なら勝てる事を要確認）は 得点が **4 倍**
※ 親が一周目に天、九、至尊を打牌していれば八支結を七支結とする場合あり
- 【親倍数】**： 親の収支に掛ける倍数を親倍数といい 2 から始まる（仮親のみ 1）
連荘数 + 2 を新たな親倍数とする（3 連荘 → 親倍数：5）
※ 入一、入二で敗者となった親はこの親倍数を掛けないルールあり
- 【七枝牌】**： 配牌が紅点 1 個のみか武牌 7 枚の場合、 得点が **2 倍**
- 【八枝牌】**： 配牌が全て白点のみ／武牌のみ／文牌のみ／四種の文武混合成立の場合、 得点が **4 倍**