

打天九 打牌一覽

強

弱



	天 ティエン ティエン	地 ディ ディ	人 レン レン	和 (鵝) フア ウア	梅花 メイホフ メイホフ	長三 チャンサン チャンサン	板 バントン バントン	斧頭 フトウ フトウ	紅頭十 ホントウシ ホントウシ	高脚七 ガオチャオチ ガオチャオチ	銅錘六 トンチュイロウ トンチュイロウ
文牌 — 文子											
	↓	↓	↓	↓							
	天九	地八	人七	和五 (鵝五)							
	↑	↑	↑	↑							
武牌 — 武子											
ウツバイ	チュウ 九	バア 八	チ 七	ワウ 五	ダァチイロウ 大鷄六	シイチイサン 細鷄三					

双：文牌2枚組 (雙)
雜：武牌2枚組

至尊牌で打ち出した場合...

(武) 至尊 チイツン	文至尊	擒尊 ツン 双高脚七
必勝 無敵	文至尊は高脚七で擒される (捕獲される)	

打天九ルール

- ・各自振ったサイコロの出目順に席を選び、最も大きい出目の人が最初の親（仮親）となる
- ・各自2列4段積みし親の前に並べ、対面が開牌方法指定しサイコロを振って出目の者から牌を取る
- ・1回の勝負を「周」、最終周を特に「結」と呼び、結までの勝負を「局」と呼ぶ。
最終周勝者が局の勝者で次局の親となり3回親が変われば東風4局で半荘（開始時の親は仮親）
- ・基準点4から棟数を引いた点を敗者が勝者に支払う／5棟（入一）、6棟（入二）取れば勝者から貰う
- ・1棟も取れなかった敗者は罰則点1を加えた5点を勝者に支払う
最終周まで無勝で2牌以上の打ち出しでなければ不戦敗（2牌縛り）

【賀 尊】 : 文至尊か武至尊で勝者となれば全員から**2点**貰える（最終周は包尊扱い）
双高脚七（擒尊）のみ文至尊に勝ち全員から2点貰える

【四大賀】 : 4枚組の勝者はその場で全員から**4点**貰える（最終周は四大包扱い）

【包 尊】 : **最終**周を文至尊か武至尊で勝者となれば得点が**倍**（賀尊は支払われない）
双高脚七（擒尊）のみ文至尊に勝ち得点が倍

【四大包】 : **最終**周を4枚組で勝者となれば得点が**4倍**（四大賀は支払われない）

【么 結】 : **最終**周の打ち出しを細鷄三or銅錘六で勝てば得点が**倍**（負ければ么結失敗）
但し、大鷄六or高脚七で擒されれば敗者**全員分の4倍**を支払う（么雙擒四）

【七支結】 : 7棟全てを取った後に最後の1枚が（弱くても）2牌縛りで勝てれば得点が倍

【八支結】 : 8棟全てを取った場合は得点が4倍（最後が1枚打牌なら無勝者にも勝てる事を要確認）
※ 親が一周目に天、九、至尊を打牌していれば八支結を七支結とする場合あり

【親倍数】 : 親の収支に掛ける倍数を親倍数といい2から始まる（仮親のみ1）
連荘数+2を新たな親倍数とする（3連荘 → 親倍数：5）
※ 入一、入二で敗者となった親はこの親倍数を掛けないルールあり

【七枝牌】 : 配牌が紅点1個のみか武牌のみで7枚の場合、結となり全員から10点貰える

【八枝牌】 : 配牌が全て白点のみか武牌／文武混合のみの場合、結となり全員から20点貰える